

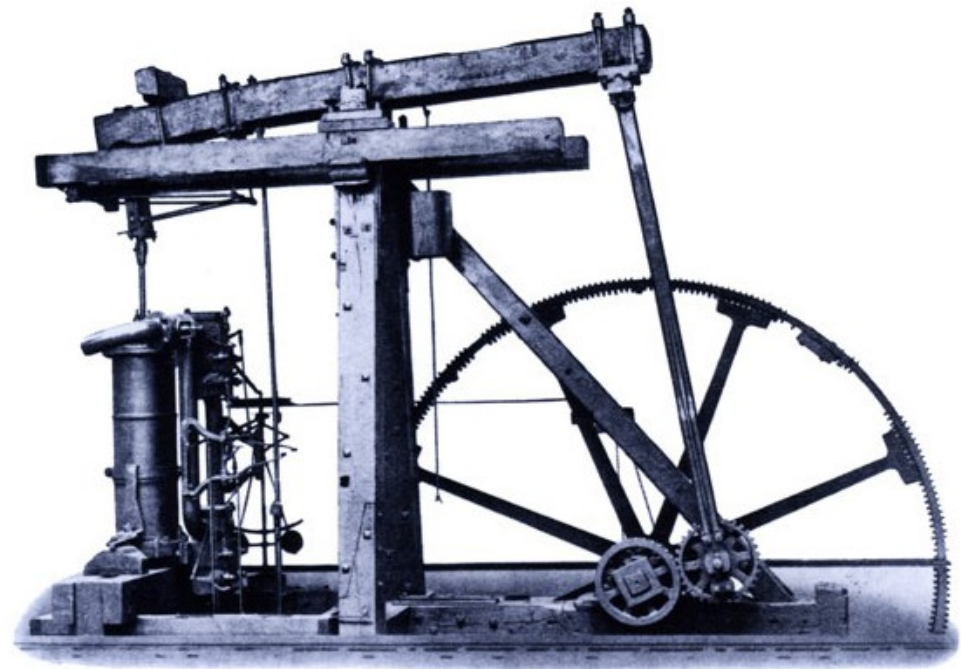


twentyONE

GESELLSCHAFT FÜR INNOVATIVE LÖSUNGEN MBH

Second Life, die virtuelle Welt erleben

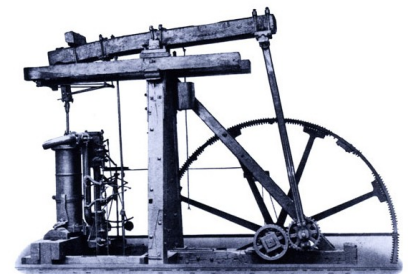
**Matthias Hertel
TwentyOne GmbH**



TwentyOne ?

- Ihr innovativer IT Probleme-Löser mit Kompetenzen für Lotus Notes, Java, Oracle, Web, ...
- Wir arbeiten für Sparkassen, Verbände, Landesbanken, S-Versicherungen
- Die Sparkassenbeteiligungsgesellschaft ist ein Gesellschafter der TwentyOne GmbH:

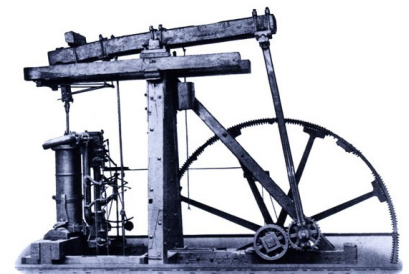
TwentyOne !



innovate your business

Agenda

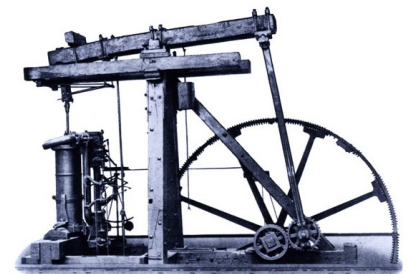
- Technologie trifft Business
- 3D Internet: Second Life



innovate your business

Technologie trifft Business

- 1788: James Watt baut eine Maschine, die sich dreht
- 1804: Richard Trevithick packt die Maschine auf Räder und fährt von Liverpool nach Manchester
- 2003: Linden Lab startet mit "Second Life" als 3D-Welt im Internet
- Die Kunden wollten wissen, wie viele Pferde diese Maschine ersetzen kann
- 2006: Die Deutsche Bahn hat einen Umsatz von 30,053 MRD EUR mit Transportleistungen
- 2007: Die Sparkassen wollen wissen ...



innovate your business

Technologie trifft Business

Neue Technologien

Rechner verbinden
Prozesse automatisieren

- Internet

Menschen verbinden
Gemeinschaften organisieren
Blogs, Wikis, Tags, Feeds
Mitmach Internet“

- Web 2.0

- 3D Internet

Virtuelle Welten
Das Netz wird menschlich“.

erleichtern ihre bestehenden Geschäfte

- Electronic Banking

- Bankfabrik

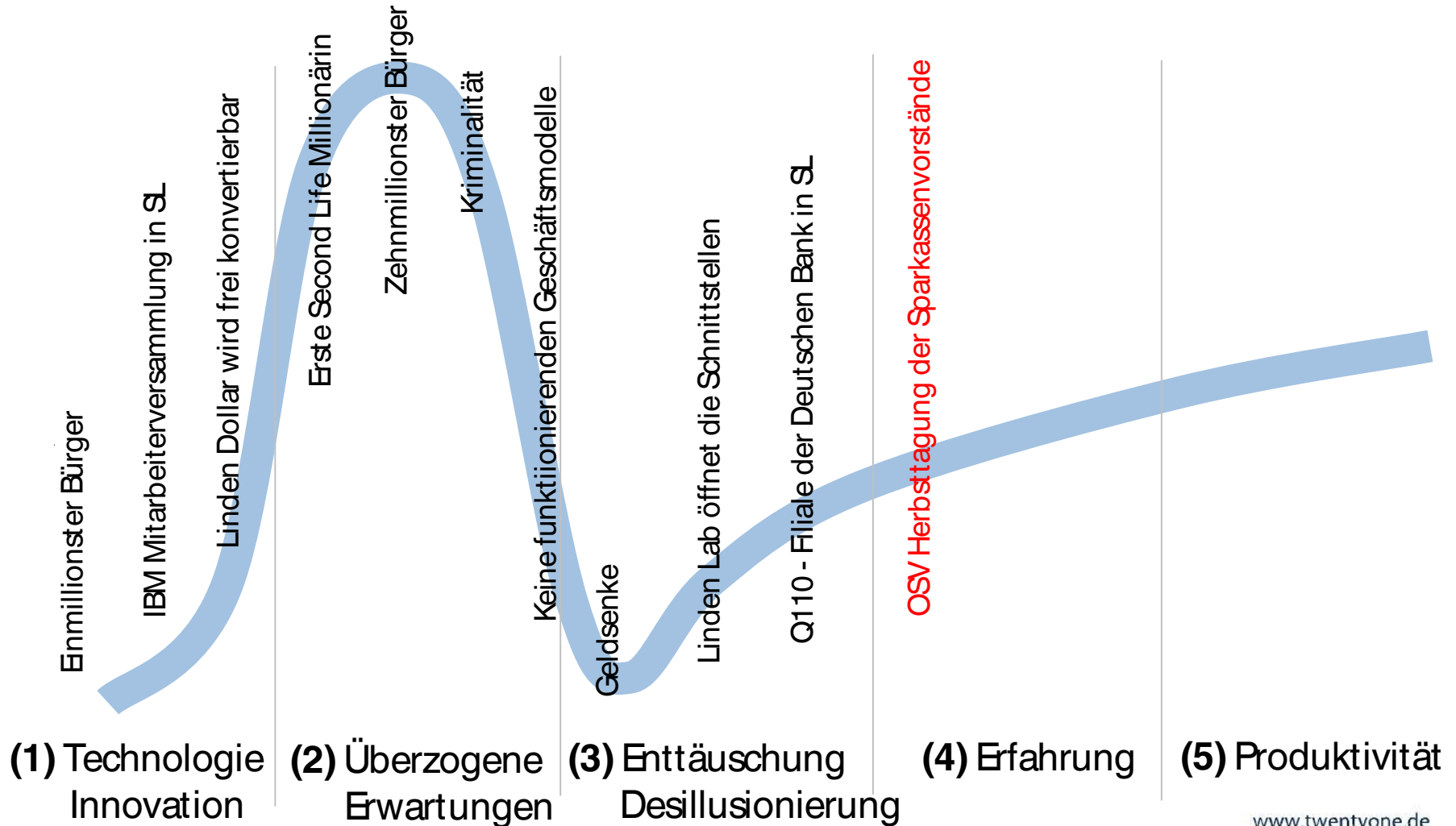
- Internetfiliale

Selfservice
Konto, Depot

Prozessabwicklung
Kredit, Passiv

Virtuelle Geschäftsstelle
Beratung,

Der Schweinezyklus (Hypecycle)



Was ist Second Life ?

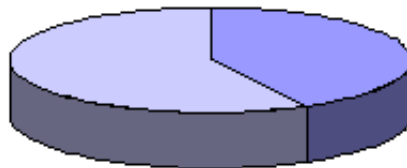
- Ein **Metaversum**“ dass von der Firma Linden Lab (San Francisco) entwickelt und betrieben wird, Online seit 2003
- Die Benutzer (Bewohner) können ihre **Avatare** gestalten, Objekte erschaffen, kommunizieren
- Die Navigation erfolgt durch eine Suchmaschine und über **Landmarken** zu denen man **teleportieren** kann
- Kommunikation erfolgt per **Chat** oder **Internet Telefonie**
- Die virtuellen Währung (L\$, **Linden-Dollars**) kann in eine reale Währung (USDollar) transferiert werden
- Alle selbst erschaffenen und die meisten anderen Objekte können nach freiem Ermessen **gehandelt** werden.



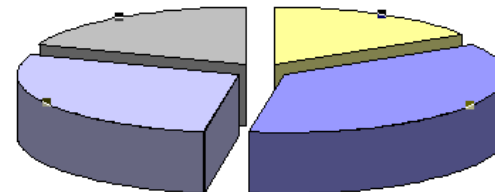
Second Life: Ökonomie (Sept. 2007)

■ Fläche

- ◆ Fläche: 900 Millionen m²; (ca. 10.000 Inseln)
- ◆ Einwohner: 10 Millionen (1 Million aktiv)



■ Weiblich
■ Männlich

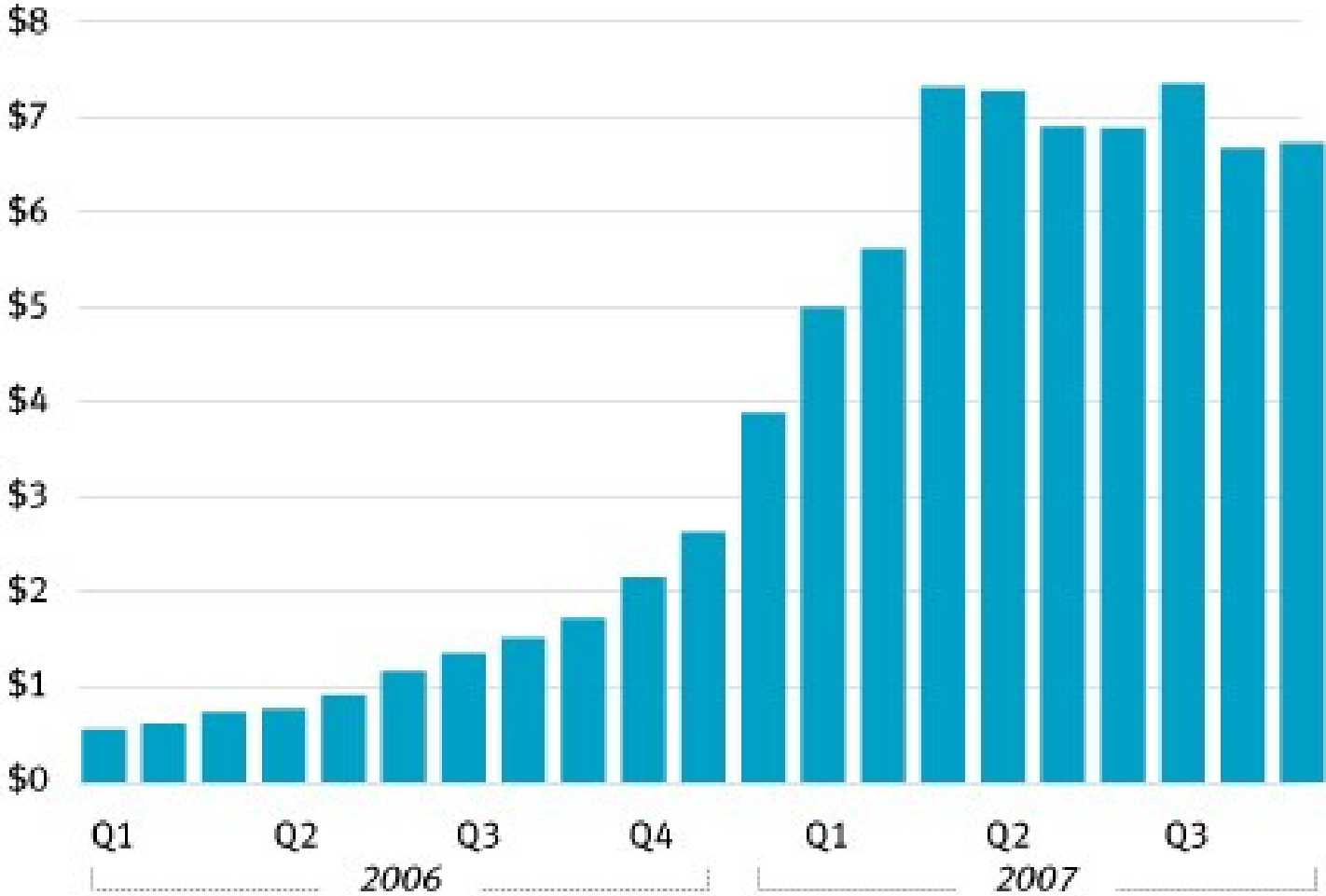


■ 18 – 24 Jahre:
■ 25 – 35 Jahre:
■ 35 - 44 Jahre:
■ >45 Jahre:

■ Währung

- ◆ Lindendollar (L\$): 1€ = 320 L\$
- ◆ Interne Umsätze: ca. 3,5 Md. L\$ (pro Monat)
- ◆ Externe Umsätze: ca. 6 Mio US\$

Externe Monatliche Umsätze (Mio. US\$)



Second Life: Kritik

- Missbrauch und Kriminalität
- Fehlende rechtliche Grundlagen
- Technik und Grafik



Firmen in Second Life (Sep 2007)

DAIMLER



IBM



SONY & BMG
MUSIC ENTERTAINMENT

EnBW

... T ... Online



GREENPEACE



TÜV
SAARLAND



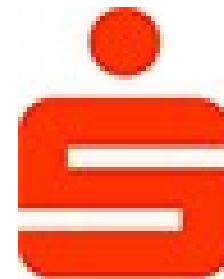
Banken in Second Life (Sep 2007)

wirecard



Banken in Second Life (Sep 2007)

wirecard



Gemeinsame Kreditkarte für “Second Life“ und “RealLife“ (Mastercard)

<https://www.wirecard.com/wirecard>



Deutsche Bank in Second Life

- Filiale Q110“
- Beratung zu Produkten der Deutschen Bank im Real Life
- Holodecks
 - ◆ Hochzeit
 - ◆ Zukunftsplanung
 - ◆ Immobilienkauf





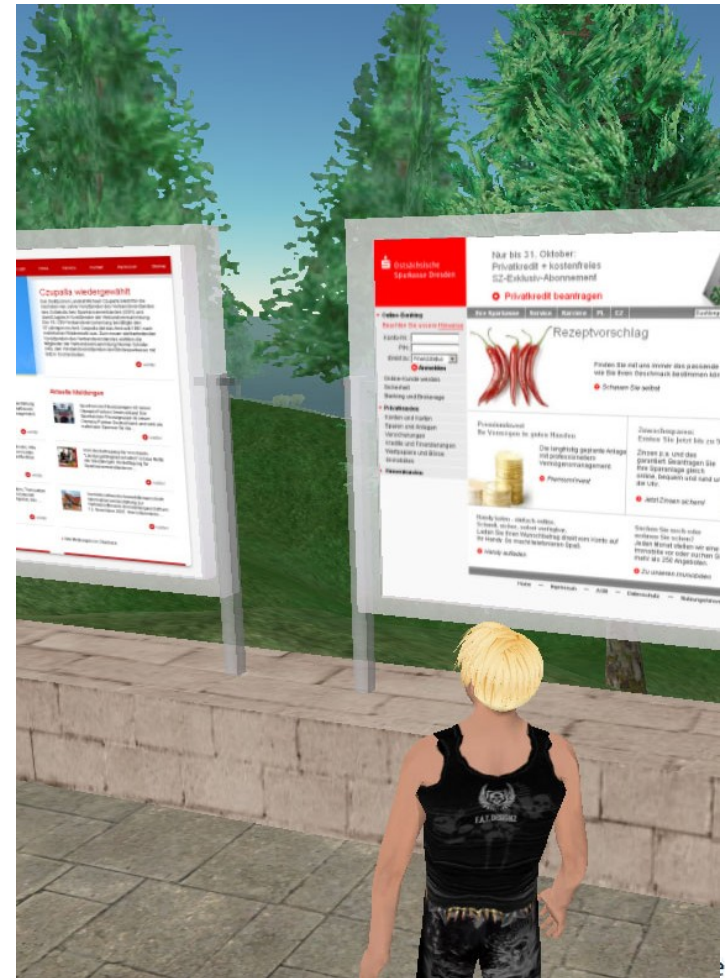
- Die OSV Sparkassen haben ihre eigene Insel !
 - ◆ Nicht öffentlich
 - ◆ Bebaubar
 - ◆ Erweiterbar

- Der Luftschiffhafen steht schon mal auf der Sparkasseninsel ...
 - ◆ Konferenzraum
 - ◆ Beratungsraum / Filiale
 - ◆ Gutschein – Cashy

- Warum ?
 - ◆ Die Sparkassen haben ihren eigenen „Experimentierraum“ in Second Life



- Zugang über die ITM
 - ◆ Machen Sie sich mit Second Life in einer gesicherten Umgebung vertraut
 - ◆ Nutzen Sie gemeinsamen Platz zum bauen, Entwickeln von Objekten
 - ◆ Erproben Sie neue Geschäftsmodelle
- Workshops der OSA
 - ◆ SL Startup Seminare
 - ◆ Technologie: Bauen und Programmieren in Second Life
 - ◆ Marketing: Geschäftsmodelle in Second Life



Willkommen auf Island

WILLKOMMEN AUF ISLAND

Ihr Team

Klaus Hoogestraaten Norbert Zimmer

ITM Ges. für IT-Management mbH Ostdeutscher Sparkassenverband
Geschäftsführer Abteilungsleiter Abteilung Betrieb



Matthias Hertel Dr. Kristine Achmann
TwentyOne GmbH Ostdeutsche Sparkassenakademie
Geschäftsführer Referentin Bildungsprogramm & BildungsVertrieb